

Stage de perfectionnement : Mieux connaître la biodiversité, et la favoriser dans la gestion forestière

Lieu : Sologne

Niveau requis : avoir suivi un stage de base

Maximum : 15 personnes

Animateurs : Marine Lauer et Christophe Bach

Prix : 90 euros

Journée 1 (mai) : Définition de la biodiversité, Réglementation environnementale et application sur la gestion

Journée entièrement en salle - Animateurs : Marine Lauer et Christophe Bach

Matinée : Définitions de la biodiversité, historique du concept, échelles de perception, introduction aux différents zonages, statuts, réglementations (protection espèces/habitats, loi sur l'eau, ZH, sites classés au titre de l'environnement etc.), structures référentes en environnements, labels (PEFC/FSC)

Après-midi : exercice étude de cas (*projet premier boisement, projet PSG avec enjeux biodiversité, projet coupe/vente de bois (intégration dans le contrat de vente)*)

Journée 2 (mai) : Comment favoriser la biodiversité dans sa forêt : présentation de l'outil IBP, principes de gestion à privilégier lors des plantations, dégagements, martelage...

Journée entièrement en forêt - Animateurs : Marine Lauer et Christophe Bach

Début Matinée : salle ou pas selon propriété/météo : introduction IBP

Fin matinée : illustration des différents facteurs

Après-midi : exercice IBP puis développement sur les principes de gestions (périodes interventions dégagement, cloiso etc.)

Journée 3 (juin) : Identifier des habitats ou espèces remarquables, réalisation de chantier de restauration d'habitats

Animateurs : Marine Lauer et Christophe Bach

Introduction en salle 1^{ère} partie matinée (pas très long) (sur la propriété) : Techniques d'inventaires/ périodes (cycles des espèces, diversité) etc.

Terrain (2^{ème} partie matinée) : Présentation habitats/ espèces (1 en prairie, 1 en forêt) : exercice pratique en groupe autour de la botanique (principe de la détermination d'espèce)

Après-midi : les habitats Natura 2000, gestion, les contrats, subventions, méthodes de réalisation de travaux